# 2014/2015學年 教學設計獎勵計劃





玩具慈慈變





K2 單元 綜合 J004

# 目錄

前言	2
網絡圖	3
總目標·······	4
教學進度表······	5
分題一: 童玩真有趣7	7
分題二: 民間小玩意	11
分題三:舊玩具.新發現	15
分題四: 喜喜洋洋賀新禧1	18
教學評量表21	1
\$图\$吉 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2

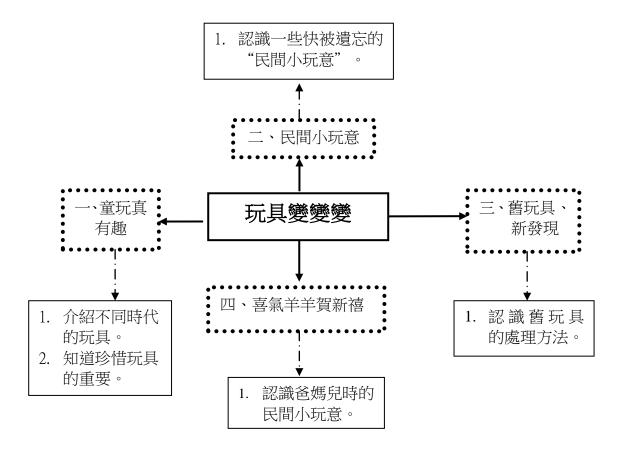
玩具是人生第一本教科書,是幼兒成長"良師益友"。好的玩具能使幼兒有一個快樂的童年,對兒童的身心發展起著重要用。很多家長以為只有玩具店和百貨店的玩具櫃檯出售的才是玩具。其實,只要幼兒喜歡玩,不管是落在地上的小石子、報章雜誌、紙盒……甚至簡單到一條橡皮筋也好,都是極好的玩具。

玩具具有一定的娛樂性,如果父母能精心為子女挑選並加以引導,玩具能夠幫助子女建立自我意識,並有助於子女的智力開發。但在現今發展迅速的年代裡很多家庭的父母都是雙職的,父母很多時都忙於工作根本無暇陪伴子女,而子女的玩具慢慢變成了電子產品,因為這些電子產品可以不需要與人交往也可以自得其樂,看見我們的下一代將逐步踏入"低頭族"真的很心痛。

因此設計者就著此情況設計了一系列的活動,讓幼兒及其家長認識到除了電子產品,簡單到一張紙、一根繩或一些日常生活中隨手拿到的物品也能成為有趣味的玩具。活動過程將與農曆新年【中國傳統節日】連結起來,「新年」是中國民間最隆重、最熱鬧的一個古老傳統節日。在千百年的歷史發展中,形成了一些較為固定的風俗習慣,設計者期望讓幼兒從活動中體驗到中國的民間小玩意也是值得代代相傳下去的小玩意,從他們身上埋下小種子,讓他們發揮蒲公英的精神將訊息傳送到身邊每一個人。並透過這些玩具提升幼兒與人溝通的能力,明白到玩具的意義,進而感受到愛護與珍惜玩具的重要性。

本活動的設計特色會採用「區角活動」,「區角活動」過程中幼兒可以在沒有壓力的情況下進行學習,同時亦是培養幼兒良好個性的有效途徑,幼兒在一定的遊戲環境中,根據自己的興趣和需要,以快樂和滿足為目的,自由選擇、自主展開、自由交流,對幼兒起著積極的促進作用。角落的佈置與規劃看起來好像是分科,其實幼兒的學習卻是統整性的,每一個角落都能激發幼兒在認知、社會、動作技能各方面能力的發展。

#### 網絡圖:



### 總目標

- 認識不同時代的玩具
   分辨不同時代玩具的特徵
- 3. 認識多種不同的民間小玩意
- 4. 認識舊玩具的處理方法
- 5. 訓練手眼協調及小肌肉的技巧
- 6. 能與同學一起討論問題
- 7. 培養珍惜玩具的情操
- 8. 感受分享玩具的喜悅
- 9. 樂於與同伴合作進行遊戲
- 10. 樂於與人分享節日的樂趣

# 2014 年度 K2 玩具變變變 教學進度表

周次	日期	分題內容 課本頁次	大班教學內容	句子/句型/生字/生詞	備註
	2月9日	童玩真有趣	透過故事[新年	認讀生字:抓子、	
	(星期一)		快來了],介紹爸媽	玩具	
			兒時的玩具給幼兒	認讀句子:我會珍	
			認識,讓幼兒知道	惜 <u>玩具</u> 。	
			珍惜玩具的重要。		
	2月10日	民間小玩意	藉由幼兒親身的體	認讀字詞:民間小	
	(星期二)		驗,在過程中意會	玩意	
			到一些似乎被人們		
			遺忘了的"小玩		
			意",它們所隱藏		
			的趣味性。		
	2月11日	舊玩具、新	讓幼兒通過活動,	認識句子:喜歡	
	(星期三)	發現	使他們明白到玩具	玩。	
			舊了,不一定要丟		
			掉,可以選擇不同		
			的方法讓玩具有延		
			續生命的意義。		
	2月12日	喜氣羊羊賀	藉著農曆新年的氣		
	(星期四)	新禧	氛,讓幼兒可以玩玩		
			爸媽兒時的民間小		
			玩意。		

# 2014 年度 K2 玩具變變變 教學進度表

	學習區角設計與佈置						
周次	日期	名稱	探索區	益智區	語文區	美勞區	扮演區
	2月9日 (星期一)			玩具分類對 對碰 請幼兒把古 今不同的玩 具的圖卡配 對起來。	年年有魚串串 樂 請幼兒根據句 子的順序將小 魚玩具穿起來, 使之成為完整 的句子。	製作抓子 請幼兒用米放 入袋中製作抓 子。	玩具管理 員 學生扮演玩 具管理員, 負責將玩 具借給幼 兒玩耍。
	2月10日 (星期二)	教具與	<b>陀螺轉</b> 大發現 請幼兒進 行陀螺的 遊戲其轉動 的情況。	<b>玩轉七巧板</b> 請幼兒利用 七巧板進行 創作活動。	H 1 - 2 1	創意剪紙 老師教授幼兒 學習不同的摺 紙的方法,然後 再進行創意剪 紙。	几列证文
	2月11日 (星期三)	教材內容	<b>玩具躲貓</b> 貓 幼兒伸袋袋的 子具整的 子子袋玩具 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个		排排樂 請幼兒用夾子 在衣架上進行 排列,把句子拼 起來。		
	2月12日 (星期四)		全級活動日 喜氣羊羊賀新禧				

# 教學計劃-----分題一

**主題:**玩具變變變 **分題名稱:** 一、童玩真有趣 **班別:**K2 **學生人數:**30 人 日期: 2 月 9 日

已有知識: 1.幼兒有穿飲管之經驗。

2.幼兒有借閱圖書之經驗。

教學目標: 基本學力要求:

A. 認知:1.分辨不同時代玩具的特徵。

2.能認讀句子:我會珍惜玩具。

B. 技能:1.訓練手眼協調及小肌肉的技巧。

2.能把相同的圖咭作配對。

C. 情意:1.學習對別人的尊重。

2.培養愛護玩具的情意。

B-1-3喜歡聽故事,並能主動參與討論故事 內容。

B-2-1發音清楚正確,能運用恰當的音量、

語速、語調說出較完整的語句。

B-2-2 能發表個人意見和參與簡單的討論,

樂於與人交談。

C-1-4 喜歡學習,樂於參與學習活動。

C-2-3 樂於與人溝通。

#### 學習區角設計與佈置

名 稱	扮演區	益智區	語文區	美勞區
教	玩具管理員	玩具分類對對碰	年年有魚串串樂	製作抓子
具	幼兒扮演玩具管理員,		請幼兒根據句子的順	請幼兒用米裝入袋中
與	負責將玩具借給幼兒	請幼兒把古今不	序將小魚玩具穿起	子製作屬於自己的抓
教	玩耍。	同的玩具的圖卡	來,使之成為完整的	子。
材		配對起來。	句子。	
内				
容				

主題牆佈置:分別於各個區角貼上設計所需的相片牆。

教學目標	活動内容及過程	教學資源	教學評量
	一、引起動機 老師出示多種不同的玩具讓幼兒 猜猜是誰人的玩具?(請幼兒自由作答) 二、發展活動 故事新年快來了 農曆新年快來了,媽媽和爸爸忙著 進行家居大掃除,這個時候小軒發現弟 弟坐在客廳中間,不斷把一包包的物品 向上拋呀拋,玩得十分開心。小軒好奇		全部幼兒能留心聆聽故事。
C-1	地走到爺爺身旁問:「爺爺,弟弟在做什麼?」爺爺回答說:「我和弟弟正在玩爸爸兒時愛玩的玩具一抓子」,剛巧今天大掃除時發現的。 小軒不解又問:「玩具?為什麼爸爸兒時玩的玩具跟我們現時的不一樣?」	句子卡	全部幼兒知道 尊重別人的重 要。
A-1	爺爺說:「不同時代,小朋友所玩的玩具會有所不一樣。好像爸爸小時候,很喜歡玩剪紙、毽子、七巧板等。小軒就你最愛玩的玩具是機械人、電動玩具車、寵物電子等。而現在弟弟比較小,喜歡玩一些能發出不同聲音的物品。」	圖片。	大部分幼兒能 認識不同時代 玩具的特徵。
B-1	爺爺:「不論我們玩什麼玩具,我們都要學會尊重別人所喜歡的,同時也要學懂珍惜玩具。」出示句子卡:我會珍惜玩具。 小軒:「嘩!爸爸以前玩的玩具很特別,你可以跟我多分享一些嗎?」 爺爺:「好!我讓你認識一下。」		大部分幼兒能 創作屬於自己 的抓子。
B-2	三 <b>.綜合活動區角活動:</b> <b>A 美勞區</b> :製作抓子		

# 請幼兒用米放入袋中子製 作屬於自己的抓子。 B 益智區:玩具分類對對碰

配對圖卡

大部分幼兒能 把圖卡正確配 對。

A-2

請幼兒把古今不同的玩具 的圖卡配對起來。

小魚玩具、飲 管、字卡

> 大部分幼兒能 認讀句子。



C-2

玩具借玩證、不 同種類的玩具

> 全部幼兒知道 愛惜物品的重 要。

C 語文區: 年年有餘穿串樂

請幼兒根據順序將小魚玩



穿起來,使之成為完整的句子。

Ipad、投影機

大部分幼兒能 分享自己的感

### D 扮演區:玩具管理員

學生扮演玩具管理員,負責 將玩具借給幼兒玩耍。





四 總結: 教師用 Ipad 拍攝幼兒進行 區角時之相片與幼兒進行交談討論。

#### 活動檢討:

全部幼兒對於本課題的區角內容都表現得十分有興趣,其中美勞區的抓子創作及扮演區都非常受幼兒歡迎,幼兒真的能用心創作屬於自己的抓子。

# 教學計劃----分題二

日期: 2月10日 **主題:**玩具變變變 | **分題名稱:**二、民間小玩意 | **班別:**K2 | **學生人數:**30 人 (星期二)

已有知識: 1. 幼兒有操控製剪刀之經驗。

2. 幼兒有剪直線之經驗。

3. 幼兒有塗漿糊之經驗。

#### 教學目標:

A. 認知:1. 認讀字詞:民間小玩意。

法。

B. 技能:1. 運用口語句式"民間小玩意有 /XX" °

2. 利用七巧板進行創作活動。

3. 利用剪刀進行剪紙活動。

4. 能動手探索陀螺的玩法。

C. 情意: 1. 培養對中國民間小玩意的興趣。

2. 樂於與同伴合作進行遊戲。

# 基本學力要求:

B-1-3 能主動參與討論。

2. 認識多種不同的民間小玩意的名 B-1-6 能聽懂學校日常活動中的指令,並按照 指令行動。

3. 認識多種不同的民間小玩意的方 B-3-3 對文字產生興趣, 能認讀簡單的文字。 C-2-3 樂於與人溝通及分享。

# 學習區角設計與佈置

稱名	探索區	益智區	語文區	美勞區
教	陀螺轉轉大發現	玩轉七巧板	創意剪紙	
具	=	請幼兒利用七巧板進		
與教	的情况及玩法。	行創作活動。	不同的摺紙的方	
<u>教</u>   材			法,然後再進行創	
内内			意剪紙。	
容				

|**主題牆佈置:** 分別於各個區角貼上設計所需的相片牆。

教學目標	活動內容及過程	教學資源	教學評量
A-1	一、引起動機 1.老師預先將"民間小玩意"這組字詞分別印在不同顏色的色紙上,並分成五個獨立的字。 ▶ 遊戲玩法 (1)請幼兒出來拿起一個字, (2)老師播放音樂, (3)幼兒在這段時間要找出手 持相同顏色字咭的幼兒站	字卡	大部份幼兒能正確組織字詞
A-2, A-3	在一起, (4)在音樂停止前,幼兒要把 字詞正確組織出來。	《民間小玩意》 圖片	全部幼兒能參與討論
B-1, C-1	二、發展活動 1.老師將幼兒分成四小組,每組幼兒分給兩種《民間小玩意》的圖片,分別如下: (1)剪紙、挑棍 (2)毽子、抓子 (3)七巧板、公仔紙 (4)陀螺、翻繩請幼兒以小組的形式討論這些遊戲是該如何進行或玩法。  2.以小組的形式報告或示範其《民間小玩意》的玩法,並運用口語句式"民間小玩意有/XX。"		大部分幼兒能 示範其玩法並 能運用口語句 式說出"民間 小玩意有/XX。
B-4,C-2			
	三.綜合活動區角活動: A 探究區: <b>陀螺轉轉大發現</b>	陀螺	大部分幼兒能 動手探索陀螺 的玩法
B-2			



七巧板 剪刀、手工紙

請幼兒探索陀螺轉動的情況及玩法。

B 益智區: **玩轉七巧板** 

請幼兒利用七巧板進行創

作活動。



大部分幼兒能 利用七巧板進 行創作

B-3

C美勞區:創意剪紙

(1)老師教授幼兒學習不同的 摺紙的方法,如:正方形→ 三角形→三角形,正方形→ 長方形→三角形,正方形→ 長方形→正方形。

- (2)利用鉛筆在紙上畫出簡單的線條;
- (3)利用剪刀把線條剪去;
- (4)將剪紙打開,完成。

大部分幼兒能 跟步驟進行剪 紙創作





#### 四 總結:

老師播放有關《民間小玩意》的 PPT(捏面人、毽子、陀螺、七巧板、 剪紙、公仔紙、翻繩,挑棍及抓子), 並請幼兒分享參與區角活動後的 經驗作總結。

#### 活動檢討:

本課題的每個區角活動幼兒都很感興趣, "玩轉七巧板" 能讓幼兒拼出不同的圖畫, 能發揮他們的想像力, "創意剪紙"的過程中幼兒更說出可以利用一些雜誌紙、廢紙等等作為剪紙的材料,可體現出幼兒的環保精神。

# 教學計劃----分題三

**主題:** 玩具變變變 **分題名稱:** 三、舊玩具、新發現 **班別:** K2 **學生人數:** 30 人 (早期: 2 月 11 日 (早期三)

**已有知識:** 1.幼兒有操作拼圖之經驗。 2.幼兒有分享故事之經驗。

教學目標:

A. 認知:1. 認識舊玩具的處理方法

2. 認識舊玩具的生命可以再延續

B. 技能: 1.能與同學一起討論問題

2.透過排列的方式進行重組句子的活動:

\_\_\_\_ (我、爸爸、媽媽)喜歡玩\_\_\_\_(玩

具車、七巧板、陀螺)。

C. 情意:1. 感受分享玩具的喜悅

2.學習珍惜及愛護玩具的優良品德

# 基本學力要求:

B-1-2 能安靜、專注地傾聽他人說話。

B-2-2 能發表個人意見樂於與人交談。

C-1-3 初步懂得愛惜玩具。

C-4-1 有愛護珍惜資源的意識。

# 學習區角設計與佈置

名稱	探索區	益智區	語文區	美勞區
教	懷舊玩具新玩法		排排樂	
具	幼兒嘗試自己摸索		請幼兒用夾子在衣架上	
與	懷舊玩具的玩法並		進行排列,把句子拼起	
教	可創作其新的玩法。		來。	
材				
内				
容				

#### 主題牆佈置:

分別在所屬區角貼上懷舊玩具圖片,讓學生欣賞。

教學目標	活動內容及過程	教學資源	教學評量
B-1	一、 <b>引起動機:</b> 前置作業:老師請每位幼兒準備一件父母時代 的舊玩具回校分享。 老師出示一新年大掃除的大圖片。	新年大掃除的 大圖片	
	問題討論: 1. 新年很快就到了,你們在家有沒有協助爸媽大掃除? 2. 你們有收拾一些舊的、不常玩的玩具嗎?		大部分幼兒能思 考及討論問題
C-2	3. 你們有沒有想過如果家裡舊的、不再玩的玩 具太多了,你會如何處理?	舊玩具	全部幼兒能留心 聆聽故事
A-1, A-2	二、發展活動: 玩具的自述: 大家好!我是一個舊玩具(老師自備)叫鈴鈴。新年到了,你們是不是正在煩惱如何處理 舊玩具?		
	其實我有幾種處理舊玩具的方法與大家分享: 1. 二手玩具換換樂:可以把你舊的玩具跟別人交換帶回家。 2. 捐贈顯愛心:把舊的或多餘的玩具捐到貧困的幼兒。 3. 同分享:可以把你認為很好玩的玩具帶回到班上跟你的同學分享。		大部分幼兒懂得 珍惜及愛護玩具 的優良品德 大部分幼兒知道 舊玩具的處理 方法
	註:網上 EVI 影片分享		
B-2	三.綜合活動區角活動: 探索區:玩具躲貓貓 幼兒伸手入小袋子內摸索袋子裏的 玩具並將其配對在相同的玩具上。		

#### 語文區:排排樂

請幼兒用夾子在衣架上進行排列,把 句子拼起來。 大部分幼兒能排 列出完整的句子







#### 四 總結:

通過活動,讓幼兒明白到玩具舊了,不一定要 丟掉,可以選擇以上的方法,使玩具能有延續 的方法。

#### 活動檢討:

幼兒在處理舊玩具的方法上,表現得十分很專注,並能留心聆聽故事內容。在課堂上老師講授的內容能帶回家與父母、弟妹分享,對區角內的活動十分感興趣。

# 教學計劃----分題四

分題名稱: 四、喜氣羊羊賀新禧【全級活動日】 **班別**: K2 **學生人數**: 120 人 日期: 2月12日 主題:玩具變變變

(星期四)

已有知識: 1.幼兒已有玩跳飛機遊戲的經驗。

2.幼兒對十二生肖有所認識。

教學目標: 基本學力要求:

A. 認知: 1. 能將圖卡正確配對出來。 A-4-3 能做簡單的運動。

A-4-4 能保持身體動作的協調。

B. 技能:1. 能正確跟著步驟摺紙。 A-4-6 能遵守運動規則,在運動中表現出體 2. 能單雙腳跳進行遊戲。 育精神。

C-3-1 初步理解和遵守活動基本的行為規 C. 情意:1. 樂於與同伴合作進行遊戲。 。问其

> 2. 樂於與人分享節日的樂趣。 E-2-2 樂於展示自己的作品,並欣賞他人的

> > 創作。

教學目標	活動內容及過程	教學資源	教學評量
	是日全級舉行新春聯歡活動		大部分幼兒能跟著步驟摺紙。
B-2	活動二: 蹦蹦跳跳接福羊 請幼兒玩跳飛機的遊戲去拿取揮春。	₩≠ ₩ЫІ.НЬ	그 한 / / / 사 디크 스
			大部分切兒底 單雙腳跳進行 遊戲。
	活動三: 開心遊戲賀羊年 遊戲一 十二生肖對對碰		
A-1	如兒兩人一組進行十二生肖對對碰遊戲。	十二生肖配對 圖卡	全部幼兒能將 圖卡正確配對 出來。
C-1		作品 J004 玩具	19 變變變

# 遊戲二 ------ 拍工仔紙

幼兒兩人一組進行拍公仔紙遊戲



印有賀年食物 的公仔紙

全部幼兒能與 同伴合作進行 遊戲。

C-2



果、全盒

活動四: 得意羊羊糖果屋 介紹多種傳統的賀年糖果給幼兒享用。







多種賀年糖 果、全盒

全部幼兒能與 人分享節日的 樂趣。

#### 活動檢討:

是次舉行"喜氣羊羊賀新禧"之活動日,可算是非常成功。全體學生及老師都玩得十分投入,特別是一些懷舊的小玩意,對於幼兒來說就十分新奇有趣;但對於老師而言就非常懷念,總括來說,活動當天大人小朋友都是開開心心迎羊年。

# 玩具變變變 教學評量表

	評量項目	完全 掌握	基本掌握	初步 掌握
1.	認識不同時代的玩具	<b>✓</b>		
2.	分辨不同時代玩具的特徵		<b>✓</b>	
3.	認識多種不同的民間小玩意		<b>√</b>	
4.	認識舊玩具的處理方法			<b>√</b>
5.	訓練手眼協調及小肌肉的技巧	<b>√</b>		
6.	能與同學一起討論問題	<b>✓</b>		
7.	培養珍惜玩具的情操		<b>√</b>	
8.	感受分享玩具的喜悅	<b>√</b>		
9.	樂於與同伴合作進行遊戲	<b>√</b>		
10.	樂於與人分享節日的樂趣	<b>√</b>		

# 總結及建議

遊戲是幼兒的"工作",而玩具是幼兒成長過程中最親密的夥伴,為幼兒 提供合適的玩具是成人的責任,千萬不要為了方便自己便隨意給予幼兒一部電子 產品玩具,不正確使用電子產品對年紀小小的幼兒只是有害而無益。透過本次的 活動,幼兒回家與父母分享了父母年代及父母的父母年代的玩具,幼兒發現了原 來一張紙也可以變成不同的小玩意,如:摺紙遊戲、拍公仔紙遊戲、剪紙活動等。

幼兒能常常處於快樂的遊戲中,有助幼兒心理的健康,人格也得以正常的發展。區角活動是幼兒在一定的遊戲環境中,根據自己的興趣和需要,在沒有壓力的環境中玩玩做做,生動、活潑、自主、愉快地活動,潛移默化地學習,體驗到成功的樂趣。

總之,各種"區角活動"的設置,能豐富幼兒的生活,滿足了幼兒的求知願望和愛動的天性。幼兒在"區角活動"中展開了想像的翅膀,豐富了知識,發揮了創造性,交往能力也得到了鍛煉。家長及老師,讓我們一起為孩子的成長共同努力。 互勉之!

參考資料:網上區角教學資料